

EXPEDITIE WITZAND



**PROVINCIAAL
RECREATIEDOMEIN
ZILVERMEER**



ALL RIGHTS RESERVED - LOCONSILIO



EXPEDITIE

WITZAND

SPELINFORMATIE

- **DUUR VAN DE ACTIVITEIT:**
- DEZE ESCAPE WANDELING DUURT ONGEVEER 1,5 TOT 2 UUR, AFHANKELIJK VAN DE SNELHEID VAN JE TEAM TIJDENS HET WANDELEN EN HET OPlossen VAN DE PUZZELS.
- **BENODIGDHEDEN:**
- NEEM ALTIJD IETS MEE OM MEE TE SCHRIJVEN, ZOALS EEN PEN, PAPIER EN EVENTUEEL EEN SCHRIJFPLANKJE. DIT MAAKT HET OPlossen VAN DE PUZZELS BIJ ELKE STOP GEMAKKELIJKER. HET HELPT BIJ HET MAKEN VAN AANTEKENINGEN EN HET STRUCTUREREN VAN JE LOGICA TIJDENS HET SPEL. TOT SLOT IS EEN TABLET NIET VERPLICHT MAAR AANGERADEN. EEN HAPJE EN DRANKJE VOOR ONDERWEG WORDT EVENEENS AANGEWEEZEN MAAR IS VANZELFSPREKEND NIET VERPLICHT.
- **SPELDOCUMENT EN DIGITALE OPTIES:**
- HET SPELDOCUMENT KAN VOORAF WORDEN GEDOWNLOAD EN EVENTUEEL WORDEN GEPRINT, MAAR DIT IS NIET NOODZAKELIJK. HET DOCUMENT KAN OOK ONLINE WORDEN GERAADPLEEGD VIA EEN SMARTPHONE OF TABLET. DIGITALE NOTITIES KUNNEN EVENEENS WORDEN GEMAAKT OP JE SMARTPHONE OF TABLET, WAT HANDIG IS ALS JE LIEVER ZONDER PAPIER SPEELT.
- **ROUTE EN STOPS:**
- OP DE VOLGENDE PAGINA'S VAN HET SPELDOCUMENT VIND JE DE ROUTE EN DE LOCATIES VAN DE 8 STOPS. BIJ DEZE STOPS MOET JE DE PUZZELS OPlossen NADAT JE ALLE BENODIGDE INFORMATIE HEBT VERZAMELD.
- **BIJ ELKE STOP ONTVANG JE TWEE CRUCIALE DELEN VAN DE PUZZEL:**
- INFORMATIE DIE JE AL HEBT UIT HET SPELDOCUMENT (DE HELFT VAN DE PUZZEL). INFORMATIE DIE JE TER PLAATSE BIJ DE STOP MOET VINDEN (DE ANDERE HELFT VAN DE PUZZEL). BEIDE DELEN ZIJN ESSENTIEEL OM DE PUZZEL OP TE LOSSEN. ZORG ERVOOR DAT JE GOED OBSERVEERT EN GRONDIG ALLE AANWIJZINGEN OP DE LOCATIE ONDERZOEKT VOORDAT JE VERDER GAAT.
- **FLEXIBILITEIT VAN START- EN EINDPUNT:**
- JE KUNT BIJ ELKE STOP OP DE ROUTE STARTEN EN EINDIGEN. DIT IS VOORAL HANDIG WANNEER JE MET MEERDERE TEAMS TEGELIJKERTIJD SPEELT. TEAMS KUNNEN VANAF VERSCHILLENDE PUNTEN STARTEN ZONDER ELKAAR IN DE WEG TE LOPEN.
- **MULTIPLAYER:**
- WANNEER MEERDERE TEAMS DEELNEMEN, ZORG ER DAN VOOR DAT ELK TEAM VOLDOENDE TIJD HEEFT OM DE PUZZEL BIJ ELKE STOP TE ONDERZOEKEN. WEES GEDULDIG INDIEN NODIG EN VERMIJD HET DELEN VAN HINTS TUSSEN TEAMS OM DE COMPETITIE EERLIJK TE HOUDEN.
- **RESPECT VOOR DE NATUUR EN HET MILIEU:**
- DEZE ESCAPE WANDELING VINDT PLAATS IN EEN NATUURLIJKE OMGEVING. RESPECTEER DE NATUUR EN LAAT GEEN AFVAL ACHTER. DE PUZZELLOCATIES ZIJN ZORGVULDIG GEKOZEN OM SCHADE AAN DE OMGEVING TE VOORKOMEN. HOUD HET GEBIED SCHOON EN VERSTOOR GEEN WILDE DIEREN OF PLANTEN.
- **GEbruIK VAN FOTO'S (GDPR):**
- TIJDENS DE ESCAPE WANDELING KUNNEN FOTO'S WORDEN GEMAAKT DOOR DEELNEMERS. DOOR DEEL TE NEMEN AAN DEZE ACTIVITEIT GEEFT U TOESTEMMING AAN PROVINCIAAL DOMEIN ZILVERMEER OM DEZE FOTO'S TE GEBRUIKEN VOOR PROMOTIONELE DOELEINDEN, ZOALS OP SOCIALE MEDIA, DE WEBSITE OF DRUKWERK. MOCHT U NIET WILLEN DAT UW FOTO'S WORDEN GEBRUIKT, DAN KUNT U DIT VOORAF AANGEVEN BIJ DE ORGANISATIE.
- **VOLWASSENEN- EN KINDERVERSIE:**
- AAN HET BEGIN VAN HET SPEL KUN JE KIEZEN TUSSEN EEN VOLWASSENEN- EN KINDERVERSIE VAN DE ESCAPE WANDELING. DE KINDERVERSIE IS AANBEVOLEN VOOR KINDEREN VAN 6-10 JAAR EN BEVAT EENVOUDIGERE PUZZELS. DE VOLWASSENENVERSIE IS GESCHIKT VOOR SPELERS VANAF 10 JAAR EN BIEDT EEN GROTERE UITDAGING. ZODRA JE DE KINDERVERSIE VAN EEN PUZZEL HEBT VOLTOOID, KRIJG JE OOK DE OPTIE OM DE VOLWASSENENPUZZEL TE PROBEREN.



EXPEDITIE WITZAND

ROUTE

1. INGANG ZILVERMEER
2. HOUTEN HUTJES
3. RODE SPEELTUIJN
4. HOUTEN RIVIERBRUGJE
5. TRIGONALE KOEPEL
6. GROTE GLIJBAAN
7. BALKVORMIGE KLIMMUUR
8. FITNESS TOESTELLEN
9. NATUURLIJK BRUGJE



PROVINCIAAL
RECREATIEDOMEIN
ZILVERMEER



THEMA

HET THEMA VAN DEZE ESCAPE WANDELING DRAAIT OM DE AVONTUURLIJKE ZOEKTOCHT NAAR DE ZILVERSCHAT VAN WITZAND, EEN EEUWENOUD SCHAT DIE LANG VERBORGEN IS GEBLEVEN ONDER DE UITGESTREKTE ZANDVLAKTEN VAN ZILVERMEER MOL. VOLGENS LEGENDES BEVAT DEZE SCHATKIST EEN KOSTBARE VERZAMELING VAN ONGEKENDE RIJKDOMMEN, MAAR DE EXACTE LOCATIE IS AL EEUWENLANG GEHULD IN MYSTERIE. JULLIE, EEN DAPPERE GROEP ONTDEKKINGSREIZIGERS, HEBBEN EEN OUD FRAGMENT VAN EEN SCHATKAART GEVONDEN TIJDENS EEN DAGELIJKSE ZANDONTGINNING EN ZIJN NU OP WEG OM HET GEHEIM VAN DE ZILVERSCHAT TE ONTRAFELLEN.

TIJDENS JULLIE EXPEDITIE ZULLEN JULLIE CRYPTISCHE AANWIJZINGEN EN VERBORGEN SYMBOLEN ONTDEKKEN DIE JULLIE DICHTER BIJ DE SCHAT ZULLEN BRENGEN. MAAR LET OP: HET PAD NAAR DE ZILVERSCHAT IS BEZAAID MET UITDAGENDE RAADSELS EN PUZZELS DIE ALLEEN OPGELOST KUNNEN WORDEN DOOR MOED, SCHERPZINNIGHEID EN TEAMWORK.

DE NATUUR RONDOM ZILVERMEER HOUDT HAAR ADEM IN, HOPEND DAT JULLIE DE EEUWENOUD GEHEIMEN KUNNEN ONTSLUIEREN EN DE SCHATKIST EINDELIJK ZULLEN OPENEN. DE VRAAG VAN DE OUDE BEWAKER VAN HET WITZAND KLINT LUID EN DUIDELIJK: "ZIJN JULLIE KLAAR VOOR DIT AVONTUUR EN DE ONTGRENDELING VAN DE ZILVERSCHAT?" GA OP DEZE ESCAPE WANDELING EN ONTDEK OF JULLIE HET MYSTERIE VAN WITZAND KUNNEN KRAKEN!



**PROVINCIAAL
RECREATIEDOMEIN
ZILVERMEER**



ALL RIGHTS RESERVED - LOCONSILIO

