

# Schoolsportdagen Zilvermeer 2025

Beste Sportieveling,

Wij hopen je met deze folder warm te maken voor de ongekende waaier aan sportactiviteiten van ons domein. Neem snel een kijkje en hopelijk mogen wij je binnenkort verwelkomen!

Je vindt hier een overzicht van alle sportactiviteiten per graad met duur & maximum aantal deelnemers erbij vermeld.

Op de laatste bladzijde staat een prijsoverzicht, meer informatie over onze Zilverklassen & een QR-code naar het formulier om jullie sportdag vast te leggen.

Heel graag tot ziens op 't Zilvermeer!



# Basisonderwijs

## Eerste graad:

	Duur	Aantal
<b>Avontuur</b>		
Themaspel : Banana Banana	± 2u	Max. 60 p

## Tweede graad:

	Duur	Aantal
<b>Avontuur</b>		
Themaspel : Schots & Trots	± 2u	Max. 60 p
Themaspel : Willie Wieltjes	± 2u	Max. 60 p
Klimmuur	± 1u	Max. 25 p
Boogschietstand	± 1u	Max. 25 p

## Aquafun

Aquapark	± 1u	Max. 50 p
Sup	± 1u	Max. 25 p
Giant Sup	± 1u	Max. 25 p
Skimboard	± 1u	Max. 25 p
Water Cluedo	± 1u	Max. 25 p
Beach Escape	± 1u	Max. 25 p
Inflatable Multisports	± 1u	Max. 25 p



## Derde graad:

	Duur	Aantal
<b>Avontuur</b>		
Avonturen Trophy	± 2u	Max. 25 p *
Klimmuur	± 1u	Max. 25 p
Boogschietstand	± 1u	Max. 25 p
Vlottenbouw	± 2u	Max. 25 p

## Watersport

Kajak	± 1u	Max. 25 p
Optimist Zeilen	± 2u	Max. 20 p

## Aquafun

Aquapark	± 1u	Max. 50 p
Sup	± 1u	Max. 25 p
Giant Sup	± 1u	Max. 25 p
Skimboard	± 1u	Max. 25 p
Water Cluedo	± 1u	Max. 25 p
Beach Escape	± 1u	Max. 25 p
Inflatable Multisports	± 1u	Max. 25 p

## Niet begeleide activiteiten

De sportprogramma's kunnen aangevuld worden met onderstaande activiteiten. Deze staan niet onder begeleiding van onze sportmonitoren.

- Minigolf
- Roeien en waterfietsen
- Gocarts
- Beach volleybal
- Beach voetbal
- Oriëntatieloop
- Bosgolf

# Secundair onderwijs

## Watersport:

	Duur	Aantal
Kajak	± 1u	Max. 25 p
Optimist Zeilen	1u of 2u	Max. 20 p
Surfen	± 4u	Max. 15 p

## Avontuur op hoogte:

	Duur	Aantal
Zipline Parcours	± 2u	Max. 30 p
Avonturen Toren	± 2u	Max. 30 p

## Avontuur:

	Duur	Aantal
Avonturen Trophy	± 2u	Max. 25 p *
Vlottenbouw	± 2u	Max. 25 p
Klimmuur	± 1u	Max. 25 p
Mountainbike	± 1u	Max. 25 p
Boogschietstand	± 1u	Max. 25 p

## Aquafun:

	Duur	Aantal
Aquapark	± 1u	Max. 50 p
Sup	± 1u	Max. 25 p
Giant Sup	± 1u	Max. 25 p
Skimboard	± 1u	Max. 25 p
Water Cluedo	± 1u	Max. 25 p
Beach Escape	± 1u	Max. 25 p
Inflatable Multisports	± 1u	Max. 25 p

## Aanvang van de verschillende activiteiten:

Voormiddag: 10u00 – 12u00  
Namiddag: 12u45 – 14u45  
Aangepaste uren zijn mogelijk op aanvraag.

\* meerdere groepen mogelijk

# Prijzen

	Duur	Prijs
Watersport	± 2u	€ 15 p.p. *
	± 4u	€ 20 p.p. *
Avontuur op hoogte	± 2u	€ 15 p.p. *
	± 4u	€ 20 p.p. *
Avontuur	± 2u	€ 10 p.p. *
	± 4u	€ 15 p.p. *
Aquafun	± 2u	€ 15 p.p. *
	± 4u	€ 25 p.p. *
Aquafun + avontuur op hoogte	± 4u	€ 30 p.p. *
Aquafun + avontuur of watersport	± 4u	€ 25 p.p. *

\* minimum 15 betalenden per groep

\* In samenspraak met de school wordt er door onze Sport- & Animatiedienst een specifiek programma opgesteld, aangepast aan de leeftijd en het aantal deelnemers. Aan de hand van dit programma zal er eveneens een prijs berekend worden.

\* Programma's dienen 14 dagen op voorhand aangevraagd te worden.

Neem deel aan onze jaarlijkse scholenveldloop en maak kans op € 1 p.p. korting op jullie schoolspordag

# Zilverklassen

De Zilverklassen zijn bosklassen op het Zilvermeer met tal van voordelen :

- 10% korting op het verblijf in onze bivak
- programma op maat voor ieders budget
- telkens een vast aanspreekpunt
- mogelijkheid tot catering aan een verminderd tarief
- uitgebreid aanbod aan sportactiviteiten in de natuur
- mogelijkheid om 2 jaar op voorhand te boeken

Contacteer ons voor meer info & een voorstel op maat!



## Activiteit(en) aanvragen

Één of meerdere activiteiten aanvragen kan via het formulier op onze website.



## CONTACTGEGEVENS

✉ Zilvermeerlaan 2, 2400 Mol

☎ 0032 (0)14 82 95 04

🌐 [www.zilvermeer.be](http://www.zilvermeer.be) | [animatie@zilvermeer.be](mailto:animatie@zilvermeer.be)

📘 [www.facebook.com/ZilvermeerMol](https://www.facebook.com/ZilvermeerMol)

